

CRONOGRAMA FASE DE PLANEACION TECNOLOGO EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE -ADSO CENTRO DE ELECTRICIDAD Y AUTOMATIZACION INDUSTRIAL CEAI - REGIONAL VALLE DEL CAUCA CRONOGRAMA FASE DE PLANEACION ADSO-20 - Ficha 2879667 FECHA INICIO: 27 de Mayo de 2024 FECHA FIN: 27 de Octubre de 2024								
Nombre Fase	Actividad del Proyecto	Actividad de Aprendizaje	Resultado de Aprendizaje (RAP)	Evidencias de Aprendizaje	Tiempo de duración estimado	Fecha inicio	Fecha finalización	Instructor
Fase 2. PLANEACIÓN	AP3. Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos.	GA3-220501093-AA1. Realizar actividades para el desarrollo del pensamiento algorítmico.	220501093-03. Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.	Evidencia de Conocimiento: Bases conceptuales de lógica proposicional. GA3-220501093-AA1-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Luis Armando Amaya
				Evidencia de Producto: Taller de resolución de problemas de algoritmos en pseudocódigo y diagramas de flujo. GA3-220501093-AA1-EV02.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Luis Armando Amaya
		GA3-220501093-AA2. Desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control.		Evidencia de Conocimiento: Fundamentos de programación estructurada y estructuras cíclicas. GA3-220501093-AA2-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Luis Armando Amaya
				Evidencias de Conocimiento: Taller de conceptos y principios de programación orientada a objetos. GA4-220501095-AA2-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Luis Armando Amaya
				Evidencia de Producto: Taller aplicando funciones y procedimientos en la solución de algoritmos. GA3-220501093-AA2-EV03.				

Fase 2. PLANEACIÓN		GA3-220501093-AA3. Solucionar planteamientos aplicando el concepto de Arreglos (Vectores y Matrices).		Evidencia de Conocimiento: Bases teóricas de estructuras de almacenamiento en memoria. GA3-220501093-AA3-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Luis Armando Amaya
				Evidencia de Desempeño: Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento. GA3-220501093-AA3-EV02.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Luis Armando Amaya
		GA3-220201501-AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	220201501-01. Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.	Evidencia de producto: Cuestionario GA3-2201501-AA1-EV01 Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA3-220201501-AA2-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Luis Armando Amaya
		GA3-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	220201501-02. Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física.					
		GA3-220201501-AA3. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo.	220201501-03. Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas.	Evidencia de producto: Informe de laboratorio. GA3-220201501-AA3-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Luis Armando Amaya
		GA3-220201501-AA4. Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	220201501-04. Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física.	Evidencia de producto: Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA3-220201501-AA4-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Luis Armando Amaya
				Evidencia de producto: Bitácora de procesos desarrollados en la competencia . GA3-220201501-AA4-EV02.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Luis Armando Amaya
		GA3-240202501-AA1. Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.	240202501-03. Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-220201501-AA1-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Daniel Espitia
				Evidencia de producto: Audio. GA3-240202501-AA1-EV02.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Daniel Espitia
		GA3-240202501-AA1. Dialogar sobre		Evidencia de conocimiento:		27/05/2024	27/10/2024	Daniel Espitia

Fase 2. PLANEACIÓN		posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.		Cuestionario. GA3-240202501-AA2-EV01.	5 Meses			
				Evidencia de desempeño: Audio. GA3-240202501-AA2-EV02.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Daniel Espitia
	AP4. Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-220501093-AA1 GA4-220501095-AA1. Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	220501093-02. Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos. repetido	Evidencia de Desempeño: Identificar entidades y relaciones planteadas en el caso de estudio. GA4-220501093-AA1-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Euvar Diuza V.
			220501095-02. Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis.	Evidencia de producto: Diseñar el modelo conceptual y lógico de acuerdo al caso de estudio. GA4-220501095-AA1-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Euvar Diuza V.
				Evidencias de producto: Modelos conceptual y lógico para el proyecto desarrollo de software. GA4-220501095-AA1-EV02.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Euvar Diuza V.
				Evidencia de Producto: Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software. GA4-220501095-AA2-EV02.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jhon Huila
		GA4-220501095-AA2. Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	220501095-01. Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	Evidencia de Conocimiento: Bases conceptuales acerca del lenguaje unificado de modelado (UML) y patrones de diseño. GA4-220501095-AA2-EV03.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jhon Huila
				Evidencias de Producto: Diagrama de Clases del proyecto de software. GA4-220501095-AA2-EV04.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jhon Huila
				Evidencia de Desempeño: Desarrollar la arquitectura de software de acuerdo al patrón de diseño seleccionado. GA4-220501095-AA2-EV05.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jhon Huila
				Evidencias de Producto:		27/05/2024	27/10/2024	Jhon Huila

				Taller Arquitectura de software. GA4-220501095-AA2-EV06.	5 Meses			
		GA4-220501095-AA3. Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.		Evidencia de Conocimiento: Mapa conceptual para Identificación y caracterización de los componentes del ciclo de vida del software. GA4-220501095-AA3-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jhon Huila
				Evidencia de Producto: Diagrama de despliegue para caso de estudio y proyecto de software. GA4-220501095-AA3-EV03.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jhon Huila
		GA4-220501095-AA4. Realizar la evaluación de artefactos del software.	220501095-04. Verificar los entregables de la fase de diseño del software de acuerdo con lo establecido en el informe de análisis.	Evidencia de Conocimiento: Taller sobre validación de documentos. GA4-220501095-AA4-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jaqueline Espinosa
				Evidencia de Desempeño: Diseño de instrumentos para verificación de artefactos. GA4-220501095-AA4-EV02.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jaqueline Espinosa
				Evidencia de Producto: Listas de chequeo para validación de documentación de diseño. GA4-220501095-AA4-EV03.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jaqueline Espinosa
				Evidencia de Producto: Informe de evaluación a los artefactos de diseño del software. GA4-220501095-AA4-EV04.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jaqueline Espinosa

		<p>GA4-240201524-AA1. Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.</p>	<p>240201524-01 - Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto.</p> <p>240201524-02. Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación.</p> <p>240201524-03 - Establecer procesos de enriquecimiento lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto.</p>	<p>Evidencia de desempeño: video. La comunicación como expresión humana. GA4-240201524-AA1-EV01.</p>	5 Meses	27/05/2024	29/06/2024	Germán Ocampo
--	--	---	---	--	---------	------------	------------	---------------

		GA4-240201524-AA2. Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.	240201524-04. Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad. 240201524-05. Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación.	Evidencia de producto: Informe. Creación de contenidos comunicativos GA4-240201524-AA2-EV01.	5 Meses	27/05/2024	29/06/2024	Germán Ocampo	
				GA4-240202501-AA1. AA1- Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.	240202501-04. Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA4-240202501-AA1-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024
	Evidencia de Producto: Mapa mental sobre su (Personal Learning Environment) PLE. GA4-240202501-AA1-EV02.					5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Daniel Espitia
					Evidencia de Conocimiento: Taller sobre construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad. GA5-220501095-AA1-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jorge Andrés Vásquez R.
					Evidencia de Conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jorge Andrés Vásquez R.

	AP5. Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.	GA5-220501095-AA1. Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.	220501093-02. Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.	independientes, web. GA5-220501095-AA1-EV02 .				
Evidencia de Desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501095-AA1-EV03.				5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jorge Andrés Vásquez R.	
Evidencias de Producto: Maquetación de la Interfaz gráfica en HTML. GA5-220501095-AA1-EV04.				5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jorge Andrés Vásquez R.	
Evidencias de Producto: Mapa de Navegación. GA5-220501095-AA1-EV05.				5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jorge Andrés Vásquez R.	
Evidencia de Conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles. GA5-220501095-AA1-EV06.				5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jorge Andrés Vásquez R.	
Evidencia de Desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad app móvil. GA5-220501095-AA1-EV07.				5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jorge Andrés Vásquez R.	
Evidencias de Producto: Maquetación de la Interfaz gráfica en XML – Android. GA5-220501095-AA1-EV08.				5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Jorge Andrés Vásquez R.	
				GA5-240201064-AA1. Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.	240201064-01. Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.	Evidencia de producto: Mapa mental - características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. GA5-240201064-AA1-EV01.	5 Meses	27/05/2024

		GA5-240201064-AA2. Elaborar la propuesta de investigación formativa.	240201064-02. Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.	Evidencia de desempeño, conocimiento y producto: Propuesta de investigación formativa. GA5-240201064-AA2-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Luis Armando Amaya Q.
			240201064-03. Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.					
			240201064-04. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.					
		GA5-240202501-AA1. Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	240202501-05. Presentar un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación.	Evidencia de conocimiento: Diagrama de flujo sobre las instrucciones de un proceso relacionado con su quehacer laboral. GA5-240202501-AA1-EV01.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Daniel Espitia
				Evidencia de producto: Ensayo sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501-AA1-EV02.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Daniel Espitia
				Evidencia de producto: Video sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501-AA1-EV03.	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	Daniel Espitia
Área cultura física FASE DE EJECUCIÓN	ACTIVIDAD DE PROECTO 6 Área de Cultura Física	Actividades de aprendizaje de la competencia: 230101507. Generar hábitos saludables de vida mediante la aplicación de programas de actividad física en los contextos productivos y sociales	Desarrollar habilidades psicomotrices en el contexto productivo y social	Evidencia de producto: GA6-230101507-AA3-EV01 - Mapa mental - capacidades físicas condicionales	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	José Banda
			Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social	Evidencia de producto: GA6-230101507-AA3-EV02 - Ficha antropométrica de valoración de la condición física	5 Meses	27/05/2024	27/10/2024	José Banda

			<p>Implementar un plan de ergonomía y pausas activas según las características de la función productiva</p> <p>Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene</p>	<p>Evidencia de producto: GA6-230101507-AA4-EV01 folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas</p> <p>Evidencia de producto: GA6-230101507- AA2-EV01 infografía – Plan de higiene y gasto calórico</p>	<p>5 Meses</p> <p>5 Meses</p>	<p>27/05/2024</p> <p>27/05/2024</p>	<p>27/10/2024</p> <p>27/10/2024</p>	<p>José Banda</p> <p>José Banda</p>
<p>FASE DE EJECUCIÓN</p>	<p>ACTIVIDAD DE PROYECTO</p> <p>. GA9-240201526-AA1- Reconocer el impacto de las acciones humanas sobre sí mismo y el entorno, dándoles un criterio de valor. GA9-240201526-AA2 Diseñar y definir su proyecto de vida, aplicando técnicas de PNL.</p>	<p>Ética:</p> <p>Enrique Low Murtra - 240201526- Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz</p>	<p>240201526 - 01 - Promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz.</p>	<p>Actividad de aprendizaje GA9-240201526-AA1- Reconocer el impacto de las acciones humanas sobre sí mismo y el entorno, dándoles un criterio de valor.</p> <p>Evidencia de conocimiento: GA9-240201526-AA1-EV01 taller de reflexión escrita. Caso Malala</p> <p>Actividad de aprendizaje GA9-240201526-AA2 - Diseñar y definir su proyecto de vida, aplicando técnicas de PNL.</p> <p>Evidencia de producto: GA9-240201526-AA2-EV01 video presentación. Proyecto de vida.</p>	<p>5 Meses</p> <p>5 Meses</p> <p>5 Meses</p> <p>5 Meses</p>	<p>27/05/2024</p> <p>27/05/2024</p> <p>27/05/2024</p> <p>27/05/2024</p>	<p>27/10/2024</p> <p>27/10/2024</p> <p>27/10/2024</p> <p>27/10/2024</p>	<p>Cindy Bonilla</p> <p>Cindy Bonilla</p> <p>Cindy Bonilla</p> <p>Cindy Bonilla</p>